

Opis Przedmiotu Zamówienia (OPZ) do rozpoznania cenowego rynku nr 2020/3/4

I. PRZEDMIOT ZAMÓWIENIA

1. Przedmiotem zamówienia jest wykonanie następujących gier edukacyjnych:
 - 1.1. Gra planszowa pt. „Żywioty w lesie”;
 - 1.2. Gra karciana typu „Czarny Piotruś” pt. „Żywioty w lesie”,
 - 1.3. Puzzle tematyczne „Cztery żywioty”, w 4 wariantach.
2. Przedmioty zamówienia powinny być dostarczone do siedziby Zamawiającego (Sękocin Stary, ul. Braci Leśnej nr 3, 05-090 Raszyn).

II. OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

1. Gra planszowa pt. „ŻYWIOŁY W LESIE”

- Zestaw będzie się składał z: pudełka, planszy, kostki, zasad gry (instrukcji), 4 zestawów pionków (po 3 szt.) oraz kart (100-120 szt.) z pytaniami dotyczącymi klęsk ekologicznych i żywiółów typu „prawda-falsz”;
- Rozmiar planszy 50 x 50 cm, plansza składana na pół.
- Wymiar kart to 63 x 89 mm;
- Grubość kart - karton dwustronnie powlekany tzw. „KARCIANY”;
- Pionki i kostka – drewniane.
- Rozmiar instrukcji – A4 falcowany do A5, jedna kartka;
- Pudełko dwuczęściowe, dostosowane do zawartości.

2. Gra karciana typu "CZARNY PIOTRUŚ"

- Liczba kart w talii – 12 par + 2 karty dodatkowe: „Czarny Piotruś” i karta z Regulaminem gry, razem 26 kart w talii;



- Wymiar kart 63 x 89 mm, tzw. „POKEROWY”;
- Grubość kart - karton dwustronnie powlekany tzw. "KARCIANY", lakierowany;
- Talia pakowana w pudełko karciane, wielkością dopasowane do zawartości.

3. Puzzle „CZTERY ŻYWIOŁY”

- W 4 wariantach (4 żywioły – 4 zestawy);
- Puzzle 60-elementowe o wymiarze wykrojnika 220 x 330 mm;
- Druk jednostronny CMYK, na kredzie 170 gram + kaszerowanie na teksturę litą 1,7 mm, lakierowane;
- Pudełko dwuczęściowe 148 x 210 x 38 mm. Wieko - druk jednostronny CMYK na kartonie 230 gr, foliowane, ze sztancowaniem. Denko - bez zadruku na mikrofali.

III. NAKŁAD PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

1. Gra planszowa pt. „ŻYWIOŁY W LESIE” – 5.000 egzemplarzy.
2. Gra karciana typu „CZARNY PIOTRUŚ” – 4.000 egzemplarzy.
3. Puzzle „CZTERY ŻYWIOŁY” – 4 warianty x 500 szt., łącznie 2.000 egzemplarzy.

IV. INFOPRMACJE DODATKOWE

Zamawiający deklaruje pomoc grafika – autora opracowań graficznych gier edukacyjnych w przypadku konieczności wprowadzenia korekt tj. zmiany rozdzielczości grafik, formatów itp.